

УДК 794.1-053.2
ББК 75.581
Г88

Гросман, Александр Михайлович.

Г88

Как обыграть папу в шахматы : современное пособие для будущих гроссмейстеров / Александр Гросман. — [3-е издание]. — Москва : Эксмо, 2023. — 112 с. : ил. — (Шахматы и шашки для детей).

Чтобы ребенок рос умным и с интересом проводил время, общаясь с родителями, шахматы — идеальный выбор игры для семейного досуга.

Эта книга поможет вам увлечь ребенка этой великой интеллектуальной игрой.

Она написана в виде сказки с добрыми и веселыми персонажами, учиться по ней невероятно-но увлекательно! Это настоящее приключение!

УДК 794.1-053.2
ББК 75.581

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Справочное издание

ШАХМАТЫ И ШАШКИ ДЛЯ ДЕТЕЙ

Гросман Александр Михайлович

КАК ОБЫГРАТЬ ПАПУ В ШАХМАТЫ СОВРЕМЕННОЕ ПОСОБИЕ ДЛЯ БУДУЩИХ ГРОССМЕЙСТЕРОВ 3-е издание

Главный редактор *Р. Фасхутдинов*. Руководитель отдела *В. Обручев*
Ответственный редактор *А. Братищева*. Менеджер проекта *Я. Оганова*
Художественный редактор *Р. Муртазик*. Корректор *Н. Панова*

© В оформлении обложки использована фотография:
goodmoments / Shutterstock.com

Страна происхождения: Российская Федерация
Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»
123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru
Факс: 8 (495) 411-68-86.
123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 қабат, 20 кабинет, 2013 ж.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru
Тайпс берілісі: «Эксмо»
Интернет-магазин: www.book24.ru
Интернет-магазин: www.book24.kz
Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы».
Қазақстан Республикасында импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.
Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,
в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арыс-талаптарды
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,
Алматы қ., Домбровский көш., 3-я, литер Б, офис 1.
Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.
Сертификация туралы ақпарат сайты: www.eksmo.ru/certification
Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»
www.eksmo.ru/certification
Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Дата изготовления / Подписано в печать 05.04.2023.
Формат 80х120^{1/16}. Печать офсетная. Усл. печ. л. 12,44.
Тираж экз. Заказ



БОМБОРА – лидер на рынке полезных и вдохновляющих книг.
Мы любим книги и создаем их, чтобы вы могли творить, открывать
мир, пробовать новое, расти. Быть счастливыми. Быть на волне.

bombora.ru bombarabooks bombora

В электронном виде книги издательства вы можете
купить на www.litres.ru

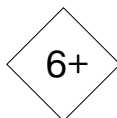
ЛитРес:

один клик до книг



ЧИТАЙ
ГОРОД

ISBN 978-5-04-179640-2



eksmo.ru

Официальный
интернет-магазин
издательства «Эксмо»



Хочешь стать
автором «Эксмо»?

ISBN 978-5-04-179640-2

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2023

Содержание

Необычная игра

6



Горизонтали и вертикали 18



Добро пожаловать
в Шахматную страну

11



Ладья

44



Слон

48



Король

57



Королева

54



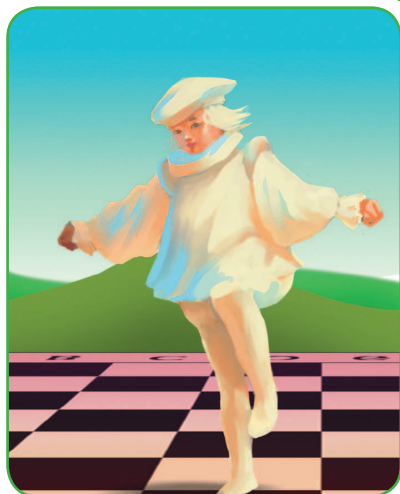
Рокировка

60



Пешка

64



Начальная позиция

77



Конь

71



Шах и мат

84



Как записывают
партии

93

Ответы на задачи

97

Необычная игра

Жил-был на свете мальчик Слава. Он был такой же, как и все остальные маленькие мальчики. И как все на свете маленькие мальчики, Слава очень любил играть. Особенно в новые игры. Поэтому мама и папа, дедушки и бабушки старались почаще приносить Славе новые игры, а иногда и придумывали их сами.

Вот однажды дедушка принес с собой странную коробку — вроде тех, в которых бывают конфеты, только деревянную и раскрашенную в клеточки двух цветов. В коробке что-то гремело. Видно, там лежали и перекатывались какие-то мелкие штучки.

— Смотри, — сказал дедушка. — Это, Славочка, лучшая игра в мире.



Дедушка открыл коробку — в ней оказались деревянные фигурки необычной формы.

— Что это такое? — спросил Слава.

— Шахматы, — ответил дедушка. — С помощью этой доски и фигур можно устраивать грандиозные сражения.

Шахматы Славе не понравились. Фигурки не были похожи на солдатиков, к тому же их нужно было самому двигать по доске — совсем не так, как в компьютерных играх.

— Солдатики лучше, — сказал Слава.

— Ничего ты не понимаешь, — сказал дедушка, оставил коробку с фигурками и ушёл.

Слава немного походил вокруг коробки и задумался. Вдруг он в самом деле чего-то не понимает? Никогда ещё дедушка не приносил ничего скучного. А тут какие-то деревянные фигурки, какие-то клетки...



Привет дружище!

Эту книжку мы написали, чтобы ты научился играть в шахматы. Шахматы — увлекательная игра, и почти все ребята постарше и взрослые умеют в неё играть. Многие люди посвящают шахматам всю жизнь. Когда ты закончишь читать, то поймёшь, почему шахматы — такое интересное занятие.

Нашу книжку ты можешь прочитать и сам. Просто следуй за мальчиком Славой, и вместе с ним ты научишься играть в шахматы. Но куда интереснее читать её вместе с папой или мамой, старшим братом или сестрой, дедушкой или бабушкой. Это потому, что в шахматы играют вдвоём. А ещё потому, что старшие помогут тебе разобраться с правилами, если будет слишком сложно.

Ты видишь, что эта часть страницы выделена другим цветом? На других страницах тоже будут похожие цветные прямоугольники. В них написано то же самое, что и в сказке, только другими словами. Информацию в некоторых прямоугольниках будет интересно читать только взрослым, например маме с папой, поэтому они так и называются: «Для тех, кто постарше». Там написаны строгие слова, их очень любят взрослые, им так понятнее. Покажи эти цветные прямоугольники старшему, с которым будешь учиться играть. Прочитав сведения в них, он вспомнит правила, если подзабыл.

Но есть прямоугольники, в которых написаны слова не только для взрослых, но и для тебя. Они называются «Правила игры в шахматы». Их смело читай сам — там будет всё понятно! А когда ты дочитаешь сказку до конца, можешь вернуться к этим прямоугольникам и перечитать правила игры, чтобы их потом не забывать.



Что же в этой игре может быть интересного? Надо разобраться. Деревяшки — это солдатики, с помощью которых можно устроить сражение. Но как? Наверное, есть правила. Жаль, дедушка ушёл и не объяснил.

Слава взял фигурки в руки, повертел.

Снова походил по комнате, разглядывая маленьких солдат чёрной и белой армий, и сам не заметил, как случайно наступил на открытую доску.

И провалился! Было похоже на то, как если бы Слава поскользнулся и упал в яму, только очень глубокую. Мальчик летел вниз долго-долго и так быстро, что в ушах даже начало свистеть.

«Когда я упаду, обязательно разобьюсь!» — подумал Слава, и от этой мысли ему стало страшно. Он зажмурился в ожидании, когда же падение закончится.

Шлёп! Неожиданно мальчик приземлился на что-то мягкое, как будто на стог сена.



Добро пожаловать в Шахматную страну

— Здравствуй, мальчик, — слышался чей-то тоненький голос. — Как ты здесь оказался?

Слава поднялся на ноги, отряхнулся и огляделся. Место, куда он попал, очень напоминало поляну, только белого цвета. Поляна была большая, а вдалеке цвет земли сменялся чёрным.

Перед Славой стоял низенький человечек в плаще и берете. В одной ладошке он сжимал копьё, а вторую, улыбаясь, протягивал Славе.



— Здравствуйте, — сказал Слава. — Я не знаю, где я и как сюда попал. А вы кто?

— Я? Пешка. Ты, видно, издалека, раз не знаешь, кто я.

— А что вы здесь делаете?

— Охраняю, — ответил Пешка, тут же спохватился и наставил на Славу копьё. — Кстати, а ты здесь что делаешь?

— Ничего. Я, наверное, потерялся. Я хочу домой, — честно признался Слава. — Пустите меня домой, пожалуйста.

— На какой клетке ты живёшь? — спросил Пешка.

— Клетке? Я не живу ни в какой клетке. Я вам не зверь в зоопарке. Я живу дома с мамой и папой, — обиделся Слава.

— Ой! Так ты вообще не из Шахматной страны, что ли?

— Да, — сказал Слава, — я даже в шахматы играть не умею.

— Тогда, наверное, только сам Белый Король знает, как отправить тебя домой. Иди-ка ты на e1.

— Куда? — переспросил Слава. — Разве бывают такие адреса?

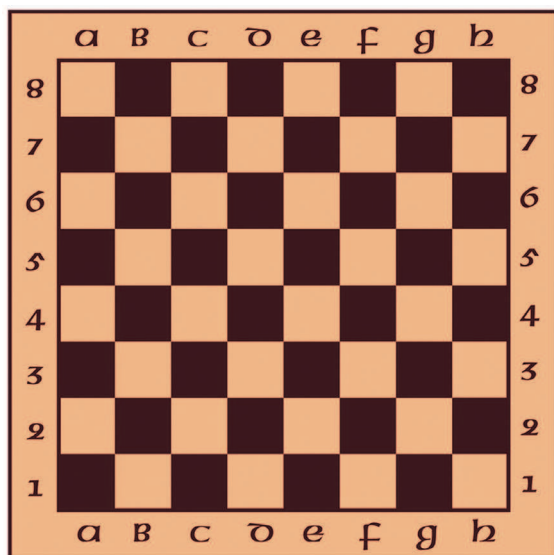
— Конечно. А что, бывают какие-то другие?

— Но как попасть на **e1**?



— Давай я тебе на карте покажу, — сказал Пешка и полез за пазуху.

Карта, которую он достал, выглядела вот так.



— Разве это карта? — удивился Слава. — А где же реки, горы, дороги?

— В нашей стране нет ни того, ни другого, ни третьего. Смотри. Это карта всего королевства. Поскольку оно у нас ровное — ни гор, ни оврагов, — мы называем его полем. Поле состоит из клеток (их тоже иногда называют полями). Видишь, карта разделена на квадраты.

— Вижу. Одни светло-коричневые, а другие — тёмно-коричневые.

— Правильно. Но в разных шахматных королевствах краски разные. Клетки могут быть любых цветов, например одни белые, а другие — чёрные, главное, чтобы их было легко различить. Светлые поля всегда называют белыми, а темные — чёрными, чтобы не возникало путаницы.



Для тех кто постарше: знакомство с шахматной доской

Шахматы — игра, развивающая у ребёнка способности к анализу, пространственное мышление и навыки принятия решений. Даже маленькие дети легко учатся играть в шахматы, запоминают правила и с удовольствием играют. Самое сложное в обучении ребёнка игре в шахматы — начать.



Шахматы — игра, требующая способности представлять себе игровую доску и ориентироваться на ней. Чтобы маленький шахматист лучше запомнил, как выглядит шахматная доска, можно использовать различные развивающие упражнения.

Например, попросите его нарисовать — на белом листе или мелом на асфальте — фрагмент шахматной доски.

Или сложите фрагмент шахматной доски из кубиков двух цветов.

Или возьмите лист разлинованной бумаги и попросите ребёнка раскрасить клеточки в шахматном порядке.

На прогулке или в гостях обращайтесь внимание на предметы, имеющие «шахматный» орнамент. Попросите ребёнка вспомнить, где, кроме шахматной доски, он видел такой же узор.

Во всех упражнениях обращайтесь внимание на чередование светлых и тёмных полей и подсказывайте ребёнку, если он допустил ошибку.



— А клеток может быть сколько угодно? — спросил Слава.

— Нет, — ответил Пешка. — На поле всегда одинаковое число клеток. Давай сосчитаем, сколько клеток в одном ряду.

(В самом деле, сколько? Сосчитай и ты!)

— Это очень просто, — сказал Слава. — В каждом ряду по восемь клеток.

— Правильно. А всего их 64 — 32 белые клетки и 32 чёрные, поровну.

Когда двое противников садятся играть в шахматы, они кладут доску между собой так, чтобы угловая клетка слева от каждого игрока была чёрной.

Положи перед собой шахматную доску. Правильно ли ты это сделал? Чтобы проверить, посмотри, какого цвета клетка в левом углу. Она должна быть чёрной.

Все доски для игры в шахматы выглядят одинаково. Так что если у тебя нет подходящей доски, ты можешь сделать её из бумаги. Просто расчерти лист на квадраты одинакового размера и покрась половину квадратов (через один, а не подряд!) в чёрный цвет, а остальные оставь белыми.



Горизонтали и вертикали

Вот что Пешка рассказал Славe о Шахматной стране.

На шахматном поле белые и чёрные клетки всегда чередуются. Дорожки, образованные из клеток, называются линиями. Линии бывают вертикальными и горизонтальными.

Положи палец на любую клетку возле левого края доски. А теперь проведи пальцем по всем клеткам слева направо — он прошёл по дорожке из восьми клеток. Это горизонтальная линия.

